20174年08月01日：

1：ESP8266工具集：

编译环境：ESP8266需要Linux操作系统，可以选择 ”虚拟机Vbox+ESP8266编译器”的方式。

固件下载工具：采用乐鑫官方的ESP8266 DOWANLOAD TOOLS下载工具

串口调试工具：coolterm（Windows和Mac系统）、minicom（Linux系统）；

2：硬件方案选择：

开发板：ESP-LAUNCHER

模组：ESP8266-WROOM-02+焊接工具+烧录工具

3：软件准备（编程环境）

基于NON\_OS SDK的编程环境

基于RTOS SDK的编程环境

4：在PC和虚拟机之间建立共享文件夹的目的：

ESP8266要用Linux系统来编程，但是最终的固件是要从PC上烧录到板子上的，因此建立共享文件夹，是为了一边编程时直接使用存储于PC上的相关文件与工具，而另一边，又可以将在虚拟机上编写生成的BIN 文件通过共享文件夹存储于PC上，然后通过PC来进行烧录。  
#include "driver/uart.h"//头文件

void user\_init()//入口函数，相当于main函数

{

usrt\_init(115200,115200);//串口初始化，两个串口的波特率都设为115200

usrt0\_sendStr("\r\nHello World\r\n");//串口0打印“helloworld”

}

void user\_rf\_pre\_init() {}//必须存在的函数

5: